

2 Пряма на площині. Основні типи рівняння прямої



2.1 Рівняння з двома змінними як рівняння лінії

2.2 Рівняння прямої з кутовим коефіцієнтом

2.3 Рівняння прямої, що проходить через задану точку в заданому напрямку. Пучок прямих

2.4 Рівняння прямої, що проходить через дві задані точки

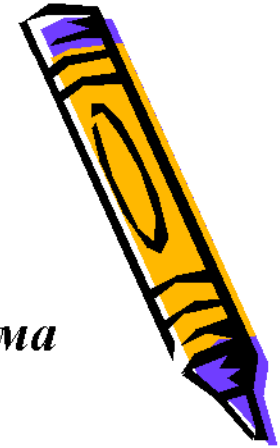
2.5 Загальне рівняння прямої та його окремі випадки

2.6 Рівняння прямої у відрізках на осях

2.7 Кут між прямими. Умови паралельності та перпендикулярності прямих

2.8 Відстань від точки до прямої

2.1 Рівняння з двома змінними як рівняння лінії



Співвідношення $F_1(x; y) = F_2(x; y)$ називається *рівнянням з двома змінними*. Його можна подати у *стандартному вигляді*

$$F(x; y) = 0.$$

Тут $F_1(x; y)$, $F_2(x; y)$ і $F(x; y)$ – деякі вирази.

Зображення множини розв'язків даного рівняння на координатній площині Oxy називається *графіком* цього рівняння.

Звичайно графіком рівняння служить деяка лінія.

Наприклад,

а) графіком рівняння $x^2 + y^2 = 1$ є коло з центром у початку координат $O(0;0)$ і радіусом $R = 1$ (*дійсна лінія*);

б) графіком рівняння $x^2 + y^2 = 0$ є одна точка – початок координат $O(0;0)$ (*вироджена лінія*);

в) рівняння $x^2 + y^2 = -1$ ніякого графіка не має (*уявна лінія*).



Зауваження 1. Вигляд рівняння лінії залежить як від самої лінії, так і від вибору системи координат.

Зауваження 2. Говорять, що лінія задана неявно, якщо її рівняння має вигляд $F(x; y) = 0$ або $F_1(x; y) = F_2(x; y)$. Якщо рівняння лінії розв'язане відносно змінної y , то говорять, що лінія задана явно рівнянням $y=f(x)$, де $f(x)$ – деякий вираз. Лінія може задаватись системою рівнянь $x=x(t)$ і $y=y(t)$, де t – допоміжна змінна (параметр), і $x(t)$, $y(t)$ – деякі вирази. Тоді говорять, що лінія задана параметрично. Наприклад, траєкторія руху матеріальної точки в механіці часто задається в параметричній формі, при цьому роль параметра відіграє час.



Правило 1. Щоб встановити, чи лежить указана точка $M_0(x_0; y_0)$ на даній лінії $l: F(x; y)=0$, треба перевірити, чи задовольняють координати точки рівняння лінії:

$$F(x_0; y_0)=0 \Leftrightarrow M_0 \in l; F(x_0; y_0) \neq 0 \Leftrightarrow M_0 \notin l.$$

Правило 2. Щоб встановити, чи перетинаються дві дані лінії $l_1: F_1(x; y)=0$, $l_2: F_2(x; y)=0$, і знайти точки перетину (спільні точки), треба скласти систему рівнянь

$$\begin{cases} F_1(x; y) = 0 \\ F_2(x; y) = 0 \end{cases}$$

і розв'язати її.



Правило 3. Щоб скласти рівняння даної лінії треба:

- 1) ввести систему координат;
- 2) знайти співвідношення між координатами довільної (поточної, бігучої) точки $M(x; y)$ цієї лінії та відомими сталими величинами, що визначають саме цю лінію, на основі характеристичної властивості даної лінії;
- 3) за допомогою рівносильних перетворень звести одержане рівняння до найбільш простого вигляду.

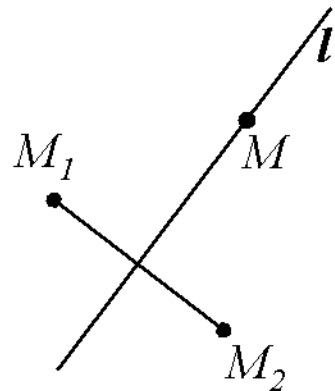


Рис. 9

Зауваження 3. Тип лінії визначають, зводячи її рівняння до відповідного стандартного вигляду.

Приклад

Скласти рівняння серединного перпендикуляра l до відрізка M_1M_2 , де $M_1(-3;4)$, $M_2(3, -1)$ (рис. 9).

Довільна точка $M(x; y)$ шуканої лінії рівновіддалена від кінців відрізка M_1M_2 : $M_1M = M_2M$;

$$\sqrt{(x-x_1)^2 + (y-y_1)^2} = \sqrt{(x-x_2)^2 + (y-y_2)^2}$$

$$\sqrt{(x+3)^2 + (y-4)^2} = \sqrt{(x-3)^2 + (y+1)^2} \quad | \uparrow 2$$

$$x^2 + 6x + 9 + y^2 - 8y + 16 = x^2 - 6x + 9 + y^2 + 2y + 1$$

$$l: 12x - 10y + 15 = 0 \text{ - пряма лінія.}$$

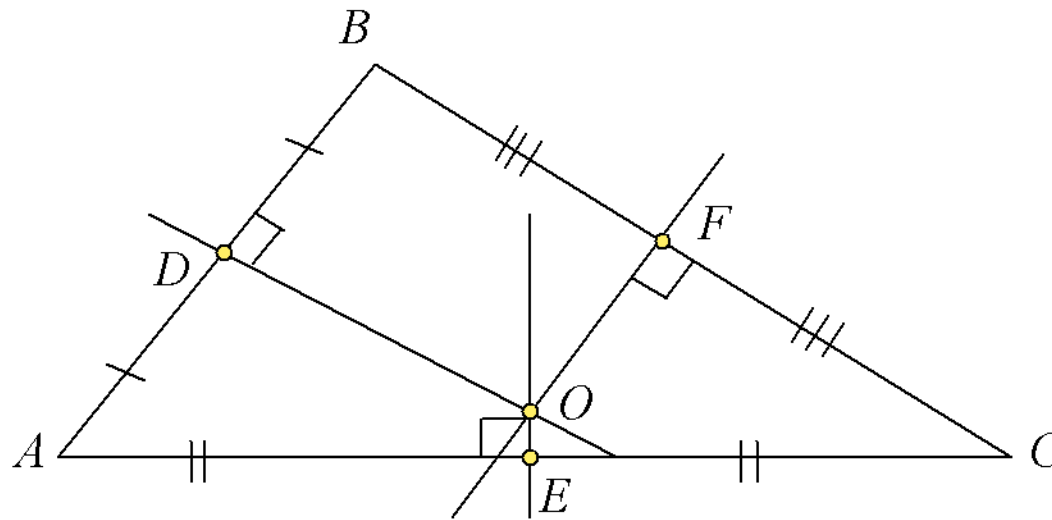
На початок розділу



Серединний перпендикуляр

Серединний перпендикуляр трикутника – це перпендикуляр, який проходить через середину сторони трикутника.

Три серединні перпендикуляри перетинаються в одній точці, яка є центром описаного кола.



OD, OF, OE – серединні перпендикуляри
 O – центр описаного кола



2.2 Рівняння прямої з кутовим коефіцієнтом

Нехай *похила пряма* l утворює кут α з віссю Ox і перетинає вісь Oy у точці $B(0;b)$ (рис. 10). Тангенс кута нахилу α називають *кутовим коефіцієнтом* k прямої l : $k = \operatorname{tg} \alpha$. Число b називають *початковою ординатою* прямої l .

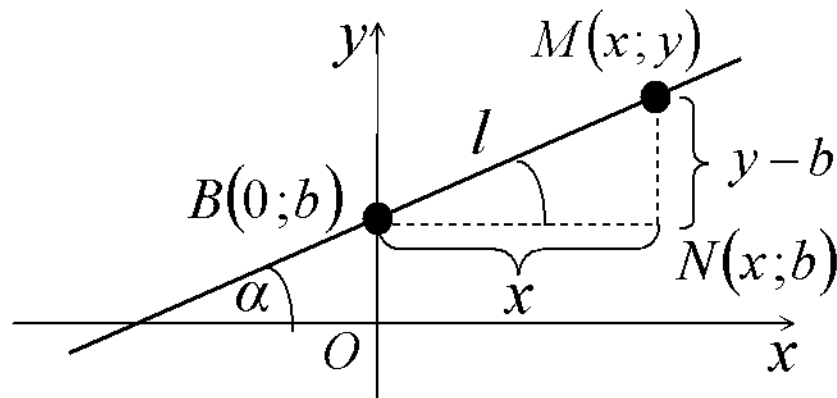


Рис. 10

Нехай $M(x; y)$ – довільна точка прямої l . У прямокутному $\triangle MBN$ $\angle MBN = \alpha$. Тоді

$$\frac{NM}{BN} = \operatorname{tg} \angle MBN; \quad \frac{y-b}{x} = \operatorname{tg} \alpha = k;$$
$$y - b = kx.$$

Звідси маємо *рівняння прямої з кутовим коефіцієнтом*

$$y = kx + b.$$

Зауваження 1. Якщо $b=0$, то пряма $y=kx$ проходить через початок координат $O(0;0)$. Якщо $k=0$, то пряма $y=b$ паралельна осі Ox (*горизонтальна*).

Зауваження 2. Якщо пряма паралельна осі Oy ($\alpha=90^\circ$), то її кутовий коефіцієнт не існує ($k = \operatorname{tg} 90^\circ = \infty$), і її рівняння не можна подати у відповідному вигляді. *Рівняння вертикальної прямої* має вигляд $x=a$, де a – абсциса точки перетину $A(a;0)$ з віссю Ox .



П р и к л а д

Побудувати пряму за її рівнянням:

а) $y=3x-2$; б) $y=-3x$; в) $y=2$; г) $x=-3$.

а) $x=0 \rightarrow y=3 \cdot 0 - 2 = -2$; б) $x=0 \rightarrow y=-3 \cdot 0 = 0$;

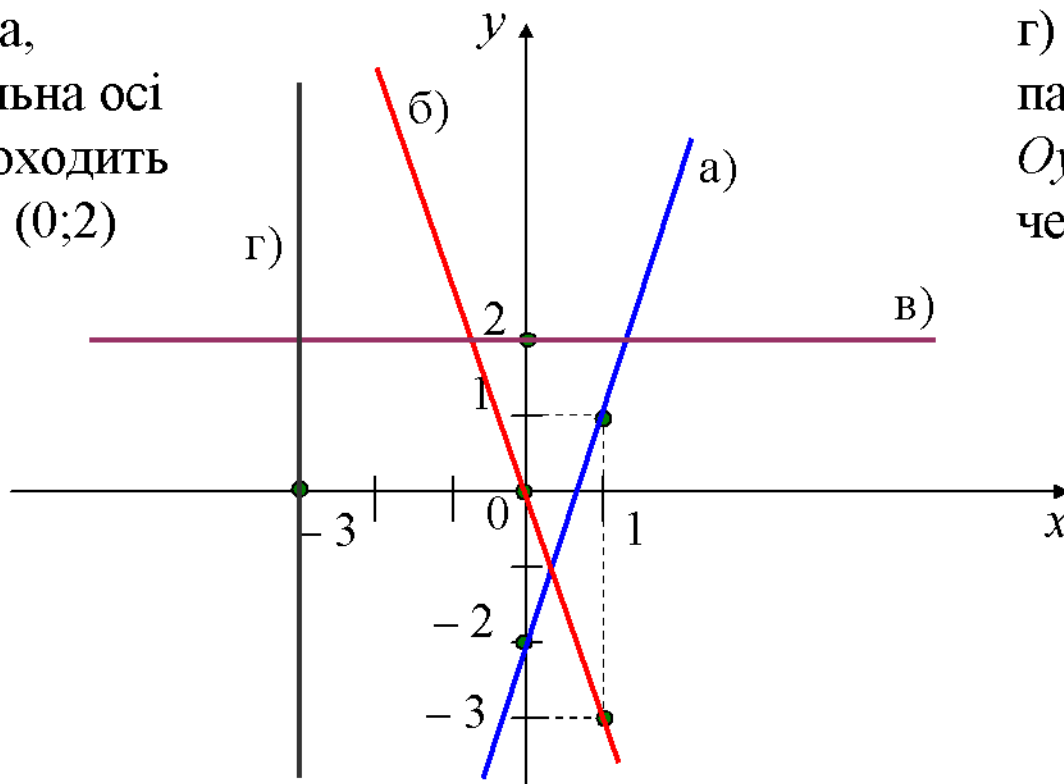
$x=1 \rightarrow y=3 \cdot 1 - 2 = 1$

$x=1 \rightarrow y=-3 \cdot 1 = -3$

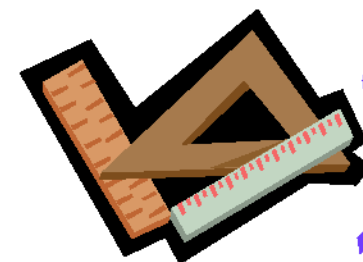
x	0	1
y	-2	1

x	0	1
y	0	-3

в) пряма,
паралельна осі
 Ox і проходить
через т. $(0;2)$



г) пряма,
паралельна осі
 Oy і проходить
через т. $(-3;0)$



На початок розділу

2.3 Рівняння прямої, що проходить через задану точку в заданому напрямку. Пучок прямих

Нехай пряма l проходить через задану точку $M_0(x_0; y_0)$ і має заданий кутовий коефіцієнт k . Тоді для прямої l маємо

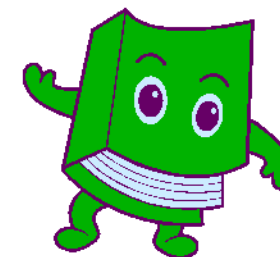
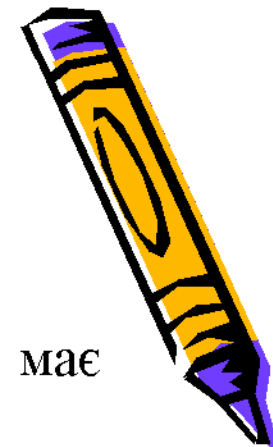
$$y = kx + b; M_0(x_0; y_0) \in l \Rightarrow y_0 = kx_0 + b;$$
$$b = y_0 - kx_0; y = kx + y_0 - kx_0.$$

Звідси отримуємо *рівняння прямої, що проходить через задану точку в заданому напрямку*

$$y - y_0 = k(x - x_0).$$

Зауваження. Пучок прямих з центром у точці $M_0(x_0; y_0)$ задається сукупністю рівнянь

$$\begin{cases} y - y_0 = k(x - x_0), & k \in (-\infty; +\infty) \\ x = x_0. \end{cases}$$



Приклад Приклад

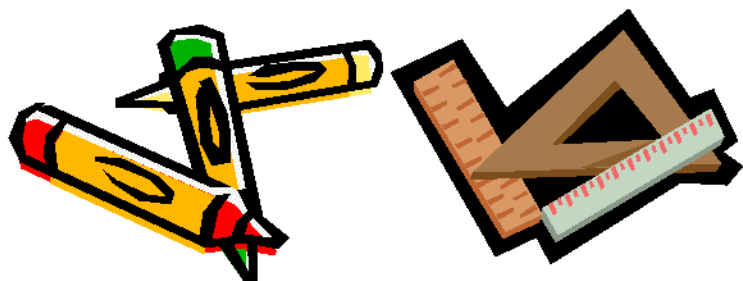
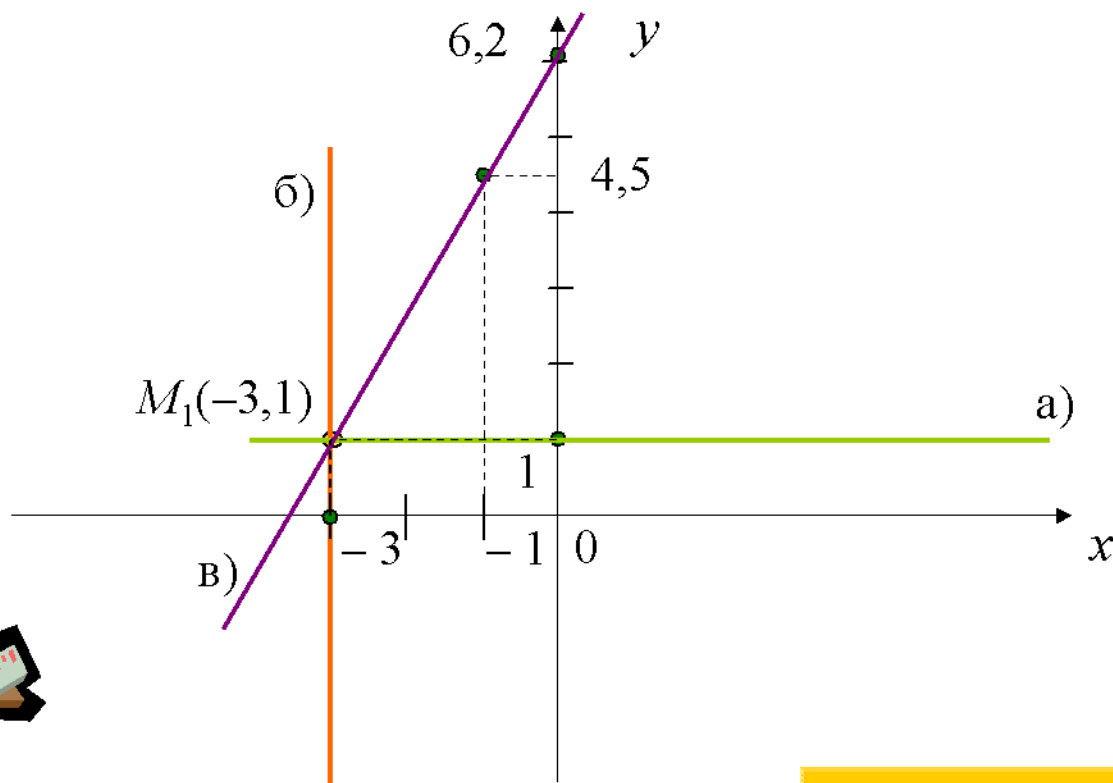
Написати рівняння і побудувати пряму, що належить пучку з центром у точці $M_1(-3,1)$, якщо: а) пряма паралельна осі Ox ; б) пряма паралельна осі Oy ; в) пряма нахилена до осі Ox під кутом $\alpha=60^\circ$.



- а) якщо пряма паралельна осі Ox , то $k = 0$: $y - 1 = 0$, $y = 1$;
б) якщо пряма паралельна осі Oy , то її рівняння має вигляд $x = -3$;
в) якщо пряма нахилена до осі Ox під кутом $\alpha=60^\circ$, то $k = \operatorname{tg} 60^\circ = \sqrt{3}$:

$$y - 1 = \sqrt{3} (x + 3);$$
$$y = \sqrt{3} x + 3\sqrt{3} + 1$$

x	0	-1
y	$6,2$	$4,5$



2.4 Рівняння прямої, що проходить через дві задані точки

Нехай пряма l проходить через дві задані точки $M_1(x_1; y_1)$ і $M_2(x_2; y_2)$.
Оскільки пряма l проходить через точку $M_1(x_1; y_1)$, то $y - y_1 = k(x - x_1)$.
Тоді

$$M_2(x_2; y_2) \in l \Rightarrow y_2 - y_1 = k(x_2 - x_1);$$

$$k = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1};$$

$$y - y_1 = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}(x - x_1).$$

Звідси маємо *рівняння прямої, що проходить через дві задані точки*

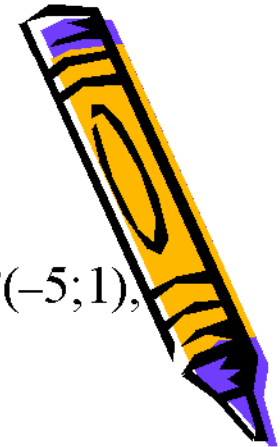


$$\frac{y - y_1}{y_2 - y_1} = \frac{x - x_1}{x_2 - x_1}.$$





ПРИКЛАД



Трикутник ABC задано координатами вершин $A(1;-2)$, $B(-5;1)$, $C(3;-1)$. Побудувати $\triangle ABC$ в системі координат (рис. 11).

Знайти рівняння **бісектриси** AL .

$$AB = \sqrt{(-5-1)^2 + (1-(-2))^2} = 3\sqrt{5}; \quad B(-5;1)$$

$$AC = \sqrt{(3-1)^2 + (-1-(-2))^2} = \sqrt{5}.$$

За властивістю бісектриси внутрішнього кута трикутника

$$\lambda = \frac{BL}{LC} = \frac{AB}{AC} = \frac{3\sqrt{5}}{\sqrt{5}} = 3.$$

Тоді

$$L: \quad x = \frac{-5+3 \cdot 3}{1+3} = 1; \quad y = \frac{1+3 \cdot (-1)}{1+3} = -\frac{1}{2}; \quad L\left(1; -\frac{1}{2}\right).$$

$$AL: \quad \frac{y-y_1}{y_2-y_1} = \frac{x-x_1}{x_2-x_1}; \quad \frac{y-(-2)}{-1/2-(-2)} = \frac{x-1}{1-1}; \quad x=1.$$

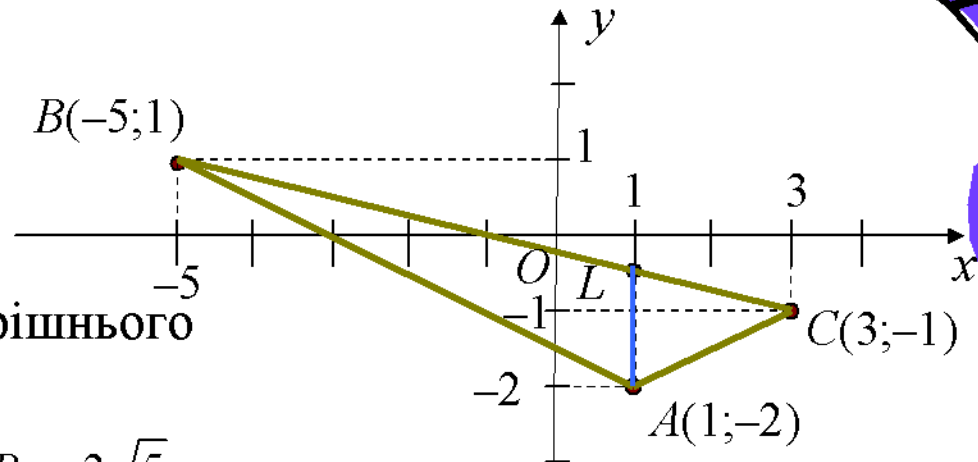


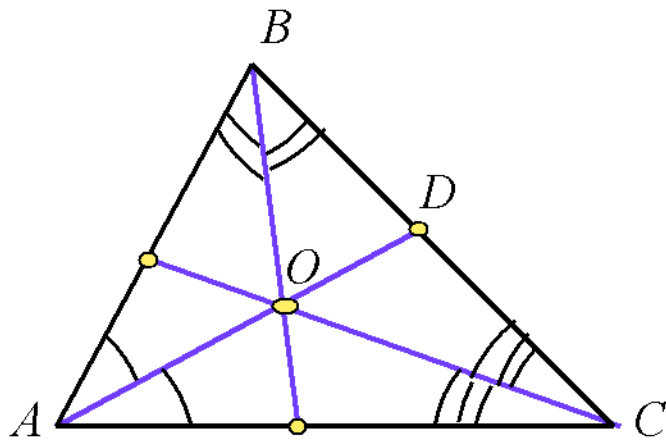
Рис. 11



Бісектриса

Бісектриса кута — пряма, що проходить через вершину кута і ділить його навпіл. Кожна точка бісектриси однаково віддалена від сторін кута.

Бісектриса трикутника — відрізок бісектриси одного з кутів цього трикутника від вершини кута до перетину з протилежною стороною.

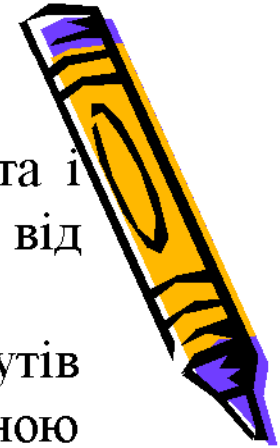


Бісектриси трьох кутів трикутника перетинаються в одній точці, яка є центром кола, вписаного в трикутник.

Бісектриса кута трикутника ділить протилежну сторону у відношенні, рівному відношенню двох прилеглих сторін.

Наприклад, бісектриса кута BAC ділить сторону BC у відношенні $\frac{BD}{DC} = \frac{AB}{AC}$.

AO, BO, CO – бісектриси кутів трикутника
 O – центр кола, вписаного в трикутник



2.5 Загальне рівняння прямої та його окремі випадки

Кожна пряма описується деяким рівнянням першого степеня. Навпаки, кожне рівняння першого степеня є рівнянням деякої прямої.

Загальним рівнянням прямої називається рівняння першого степеня вигляду

$$Ax + By + C = 0,$$

де A , B і C – сталі коефіцієнти, причому хоча б одне з чисел A , B відмінне від нуля, тобто $A^2 + B^2 \neq 0$.

Зауваження 1. Загальне рівняння прямої записується з точністю до сталого множника. По можливості його зводять до вигляду, де всі коефіцієнти – цілі числа, причому перший ненульовий коефіцієнт додатний.

Зауваження 2. У залежності від значень сталих A , B і C можливі наступні окремі випадки:

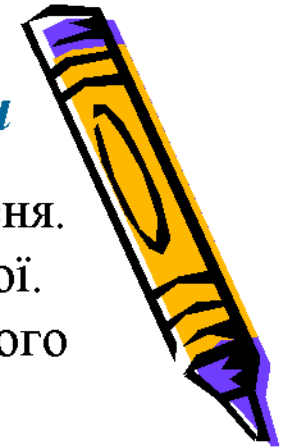
$C = 0$, тоді пряма $Ax + By = 0$ проходить через початок координат;

$A = 0$, тоді пряма $By + C = 0$ паралельна осі Ox . Її рівняння можна подати у вигляді $y = b$, де $b = -C/B$;

$B = 0$, тоді пряма $Ax + C = 0$ паралельна осі Oy . Її рівняння можна подати у вигляді $x = a$, де $a = -C/A$;

$A = 0$ і $C = 0$, тоді пряма $y = 0$ співпадає з віссю Ox ;

$B = 0$ і $C = 0$, тоді пряма $x = 0$ співпадає з віссю Oy .



У трикутнику ABC задано рівняння сторін $AB: 3x - 4y - 2 = 0$
і $AC: 2x + 5y - 9 = 0$. Знайти координати вершини A .

$AB:$

x	0	2
y	$-1/2$	1

$AC:$

x	2	-3
y	1	3



ПРИКЛАД

Сторони трикутника AB і AC перетинаються в точці A .
Тому координати точки A можна знайти, розв'язавши систему рівнянь

$$\begin{cases} 3x - 4y - 2 = 0 & | \cdot 2 \\ 2x + 5y - 9 = 0 & | \cdot (-3) \end{cases}$$

$$\begin{cases} 6x - 8y - 4 = 0 \\ -6x - 15y + 27 = 0 \end{cases} \quad | +$$

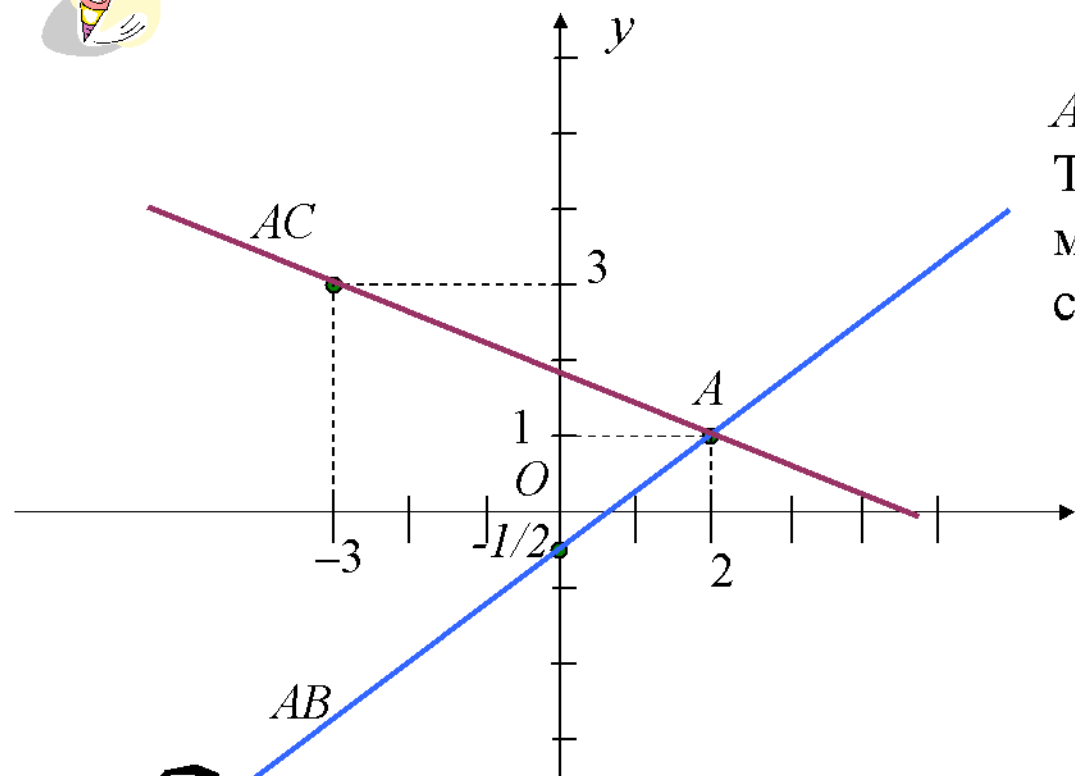
$$-23y = -23$$

$$y = 1$$

$$3x - 4 \cdot 1 - 2 = 0$$

$$x = 2$$

$$A(2; 1)$$



На початок розділу

2.6 Рівняння прямої у відрізках на осях

Нехай похила пряма l відтинає на осях координат Ox і Oy відповідно відрізки a і b , тобто перетинає осі координат у двох заданих точках $A(a;0)$ і $B(0;b)$ (рис. 12).

Використовуючи рівняння прямої, що проходить через дві задані точки, отримаємо

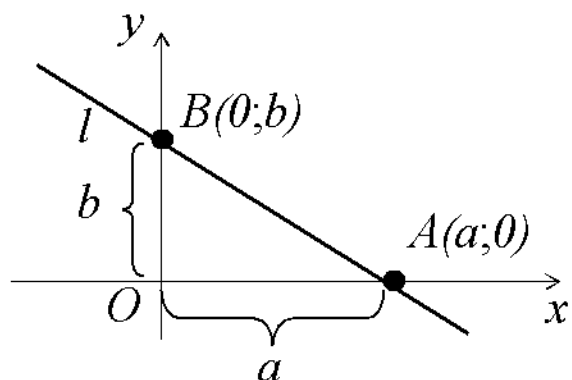


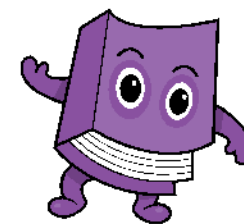
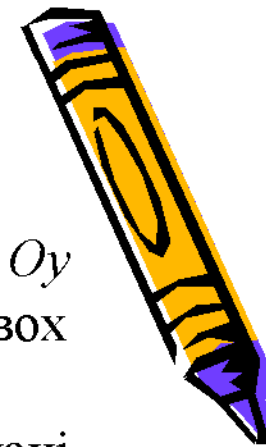
Рис. 12

$$\frac{y-0}{b-0} = \frac{x-a}{0-a}; \quad \frac{y}{b} = -\frac{x}{a} + 1.$$

Звідси маємо *рівняння прямої у відрізках на осях*:

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1.$$

Зауваження 1. У відрізках на осях не можна подати рівняння прямих, які паралельні осям координат.



Приклад

Пряма l задана своїм загальним рівнянням $3x - 4y - 8 = 0$.

Записати її рівняння:

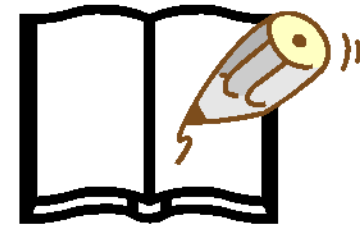
а) з кутовим коефіцієнтом; б) у відрізках на осях.

$$\text{а) } 3x - 4y - 8 = 0; -4y = -3x + 8; y = \frac{3}{4}x - 2;$$

$$k = \frac{3}{4}; b = -2.$$

$$\text{б) } 3x - 4y - 8 = 0; 3x - 4y = 8; \frac{3x}{8} - \frac{4y}{8} = 1; \frac{x}{8/3} + \frac{y}{-2} = 1;$$

$$a = \frac{8}{3}; b = -2.$$



2.7 Кут між прямими. Умови паралельності та перпендикулярності прямих

Нехай прямі l_1 і l_2 , що зображені на рис. 13, мають задані кутові коефіцієнти відповідно k_1 і k_2 . Тоді для кута φ між ними маємо

$$\varphi = \alpha_2 - \alpha_1; \quad \operatorname{tg} \varphi = \frac{\operatorname{tg} \alpha_2 - \operatorname{tg} \alpha_1}{1 + \operatorname{tg} \alpha_1 \cdot \operatorname{tg} \alpha_2}.$$

Оскільки $\operatorname{tg} \alpha_1 = k_1$; $\operatorname{tg} \alpha_2 = k_2$, то **тангенс кута між прямими** знаходиться за формулою

$$\operatorname{tg} \varphi = \frac{k_2 - k_1}{1 + k_1 k_2}.$$

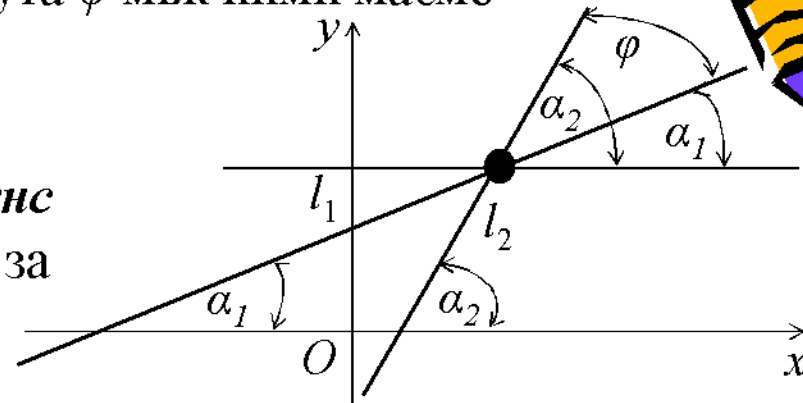


Рис. 13

Для паралельних прямих $\varphi = 0$, $\operatorname{tg} \varphi = 0$, а для перпендикулярних прямих $\varphi = 90^\circ$, $\operatorname{tg} \varphi \rightarrow \infty$. З одержаної формули випливає, що

1) **необхідною і достатньою умовою паралельності** невертикальних прямих l_1 і l_2 є рівність $k_1 = k_2$;

2) **необхідною і достатньою умовою перпендикулярності** похилих прямих l_1 і l_2 є рівність $k_1 k_2 = -1$.

Зауваження. Кут між прямими φ розуміється як кут повороту. **Гострий кут** між прямими знаходиться за формулою

$$\varphi_2 = \operatorname{arctg} \left| \frac{k_2 - k_1}{1 + k_1 k_2} \right|.$$

