



Пряма l задана своїми загальними рівняннями

$$\begin{cases} x - 2y + 4z - 10 = 0 \\ 3x + 2y - 2z + 6 = 0 \end{cases}$$

Знайти її 1) канонічні рівняння; 2) параметричні рівняння.

1) Знайдемо напрямний вектор прямої

$$\vec{s} = \vec{n}_1 \times \vec{n}_2 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & -2 & 4 \\ 3 & 2 & -2 \end{vmatrix} = -4\vec{i} + 14\vec{j} + 8\vec{k}.$$

Знайдемо деяку точку M_0 на прямій. Нехай $x = 0$, тоді

$$\begin{cases} -2y + 4z - 10 = 0 \\ 2y - 2z + 6 = 0 \end{cases}; \quad y = -1; \quad z = 2; \quad M_0(0; -1; 2).$$

Канонічні рівняння

$$\frac{x - 0}{-4} = \frac{y - (-1)}{14} = \frac{z - 2}{8}; \quad \frac{x}{-2} = \frac{y + 1}{7} = \frac{z - 2}{4}.$$

2) Параметричні рівняння знайти самостійно.



П
р
и
к
л
а
д



$$\frac{x}{-2} = \frac{y+1}{7} = \frac{z-2}{4} = t;$$

$$\frac{x}{-2} = t; \quad \frac{y+1}{7} = t; \quad \frac{z-2}{4} = t;$$

$$\begin{cases} x = -2t \\ y = 7t - 1. \\ z = 4t + 2 \end{cases}$$



3.2. Кут між двома прямими. Умови перпендикулярності та паралельності двох прямих

Нехай задано дві прямі своїми канонічними рівняннями

$$l_1: \frac{x-x_1}{m_1} = \frac{y-y_1}{n_1} = \frac{z-z_1}{p_1} \quad \text{і} \quad l_2: \frac{x-x_2}{m_2} = \frac{y-y_2}{n_2} = \frac{z-z_2}{p_2}.$$

Кут φ між прямими l_1 і l_2 дорівнює куту між їх напрямними векторами

$$\vec{s}_1 = (m_1; n_1; p_1) \quad \text{і} \quad \vec{s}_2 = (m_2; n_2; p_2).$$

Отже

$$\cos \varphi = \frac{m_1 m_2 + n_1 n_2 + p_1 p_2}{\sqrt{m_1^2 + n_1^2 + p_1^2} \sqrt{m_2^2 + n_2^2 + p_2^2}}.$$

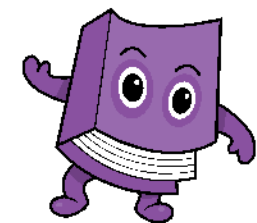
Використовуючи умови перпендикулярності та паралельності векторів, маємо відповідні умови для прямих.

Умова перпендикулярності двох прямих

$$m_1 m_2 + n_1 n_2 + p_1 p_2 = 0.$$

Умова паралельності двох прямих

$$\frac{m_1}{m_2} = \frac{n_1}{n_2} = \frac{p_1}{p_2}.$$





3.3. Умова перетину двох непаралельних прямих.

Відстань між мимобіжними прямими

Дві прямі у просторі можуть перетинатися або бути паралельними чи мимобіжними.

Нехай задано дві непаралельні прямі

$$l_1: \frac{x-x_1}{m_1} = \frac{y-y_1}{n_1} = \frac{z-z_1}{p_1} \quad \text{і} \quad l_2: \frac{x-x_2}{m_2} = \frac{y-y_2}{n_2} = \frac{z-z_2}{p_2}.$$

Прямі l_1 і l_2 перетинаються, коли вектори $\vec{s}_1 = (m_1; n_1; p_1)$, $\vec{s}_2 = (m_2; n_2; p_2)$ і $\overrightarrow{M_1M_2} = (x_2 - x_1; y_2 - y_1; z_2 - z_1)$ – компланарні (лежать в одній площині). Використовуючи умову компланарності трьох векторів $(\overrightarrow{M_1M_2} \times \vec{s}_1) \cdot \vec{s}_2 = 0$, одержуємо **умову перетину двох непаралельних прямих:**

$$\begin{vmatrix} x_2 - x_1 & y_2 - y_1 & z_2 - z_1 \\ m_1 & n_1 & p_1 \\ m_2 & n_2 & p_2 \end{vmatrix} = 0.$$

Зауваження 1. Для довільних прямих l_1 і l_2 ця рівність служить умовою їх належності одній площині. Якщо ця умова не виконується, то прямі l_1 і l_2 є мимобіжними.

Щоб знайти відстань між мимобіжними прямими l_1 і l_2 , розглянемо вектор $\vec{a} = \vec{s}_1 \times \vec{s}_2$, який перпендикулярний до обох прямих.

Тоді відстань d між прямими l_1 і l_2 дорівнює модулю проекції вектора $\overrightarrow{M_1M_2} = (x_2 - x_1; y_2 - y_1; z_2 - z_1)$ на вектор \vec{a} .

$$d = \left| \overrightarrow{M_1M_2} \cdot \vec{a} \right| / |\vec{a}| = \left| \overrightarrow{M_1M_2} \cdot (\vec{s}_1 \times \vec{s}_2) \right| / \left| \vec{s}_1 \times \vec{s}_2 \right|.$$

Зауваження 2. Ця формула справедлива також для прямих l_1 і l_2 , що перетинаються. Зрозуміло, що при цьому $d = 0$.

Знайти відстань між заданими прямими:

$$l_1: \frac{x-2}{2} = \frac{y+5}{-3} = \frac{z+3}{2} \quad \text{і} \quad l_2: \frac{x}{1} = \frac{y-2}{-1} = \frac{z-3}{2}.$$

$$\vec{a} = \vec{s}_1 \times \vec{s}_2 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & -3 & 2 \\ 1 & -1 & 2 \end{vmatrix} = -4\vec{i} - 2\vec{j} + \vec{k}.$$

Оскільки $\vec{a} \neq \vec{0}$, то прямі l_1 і l_2 – непаралельні.

$$\overrightarrow{M_1M_2} = (0-2; 2-(-5); 3-(-3)) = (-2; 7; 6); \quad |\vec{a}| = \sqrt{(-4)^2 + (-2)^2 + 1^2} = \sqrt{21};$$

$$|\overrightarrow{M_1M_2} \cdot \vec{a}| = -2 \cdot (-4) + 7 \cdot (-2) + 6 \cdot 1 = 0; \quad d = \frac{|\overrightarrow{M_1M_2} \cdot \vec{a}|}{|\vec{a}|} = \frac{|0|}{\sqrt{21}} = 0.$$

Отже, прямі l_1 і l_2 перетинаються.



4. Взаємне розміщення точок, прямих і площин у просторі



*4.1. Кут між прямою та площиною.
Умови перпендикулярності та паралельності
прямої та площини*

4.2. Перетин прямої з площиною

4.3. Відстань від точки до площини

4.4. Відстань від точки до прямої

4.1. Кут між прямою та площиною. Умови перпендикулярності та паралельності прямої та площини

Нехай задано пряму l канонічними рівняннями і площину α загальним рівнянням $l: \frac{x-x_0}{m} = \frac{y-y_0}{n} = \frac{z-z_0}{p}$; $\alpha: Ax + By + Cz + D = 0$.

Кут φ між ними доповнює кут між напрямним вектором прямої $\vec{s} = (m; n; p)$ і вектором нормалі площини $\vec{n} = (A; B; C)$ до 90° (рис. 12). Тоді

$$\cos(90^\circ - \varphi) = \frac{Am + Bn + Cp}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2} \sqrt{m^2 + n^2 + p^2}}.$$

Застосовуючи тригонометричну формулу зведення і враховуючи, що кут φ між прямою і площиною – гострий, маємо

$$\sin \varphi = \frac{|Am + Bn + Cp|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2} \sqrt{m^2 + n^2 + p^2}}.$$

Використовуючи умови перпендикулярності та паралельності векторів, маємо відповідні умови для взаємного розміщення прямої та площини.

Умова перпендикулярності прямої та площини $\frac{m}{A} = \frac{n}{B} = \frac{p}{C}$.

Умова паралельності прямої та площини $Am + Bn + Cp = 0$.

На початок розділу

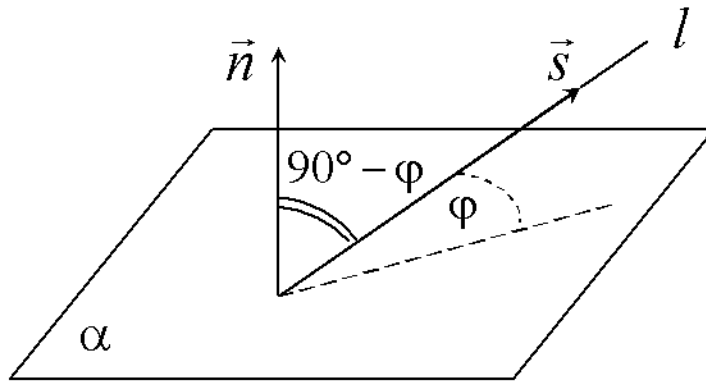


Рис. 12

4.2. Перетин прямої з площиною

Нехай задано пряму l параметричними рівняннями і площину α загальним рівнянням

$$\alpha: Ax + By + Cz + D = 0; \quad l: \begin{cases} x = mt + x_0 \\ y = nt + y_0 \\ z = pt + z_0 \end{cases}$$

Для знаходження точки перетину прямої та площини треба скласти і розв'язати систему їх рівнянь. Цю систему зручно розв'язувати методом вилучення невідомих (методом Гауса), підставляючи вирази для x , y , z із параметричних рівнянь прямої в рівняння площини. Дістаємо рівняння для t

$$(Am + Bn + Cp)t = -(Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D).$$

1) Якщо $Am + Bn + Cp \neq 0$, тобто пряма не паралельна площині, то вони перетинаються в одній точці, що відповідає значенню параметра

$$t = -(Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D)/(Am + Bn + Cp).$$

2) Якщо $Am + Bn + Cp = 0$, тобто пряма паралельна площині, а $Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D \neq 0$, тобто точка $M_0(x_0; y_0; z_0)$ прямої l не лежить на площині α , то рівняння для t розв'язків не має. Пряма паралельна площині і не лежить на ній.

3) Якщо $Am + Bn + Cp = 0$, тобто пряма паралельна площині, і $Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D = 0$, тобто точка $M_0(x_0; y_0; z_0)$ прямої l лежить на площині α , то рівняння для t виконується при всіх значеннях параметра. Пряма лежить на площині.

Приклад

Знайти проекцію N точки $M_0(2; -5; 4)$ на площину $\alpha: 3x + 2y - z - 6 = 0$.

Точка N служить основою перпендикуляра, опущеного з точки M_0 на площину α (рис. 13).

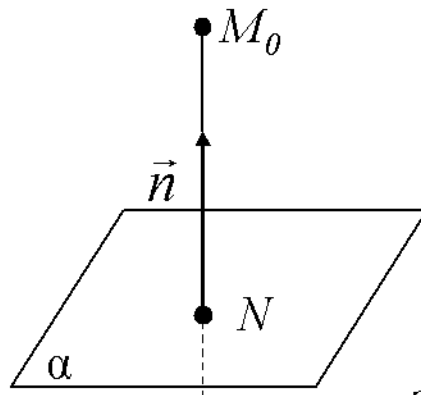


Рис. 13

Напрямний вектор \vec{s} прямої M_0N колінеарний вектору нормалі \vec{n} площини. Можна покласти $\vec{s} = \vec{n} = (3; 2; -1)$.

Тоді параметричні рівняння прямої M_0N :

$$x = 3t + 2; \quad y = 2t - 5; \quad z = -t + 4.$$

Підставляючи ці вирази у рівняння площини, одержимо значення параметра t , що відповідає точці перетину N прямої та площини

$$3(3t + 2) + 2(2t - 5) - (-t + 4) - 6 = 0; \quad t = -1.$$

Тоді

$$x = 3(-1) + 2 = -1; \quad y = 2(-1) - 5 = -7; \quad z = -(-1) + 4 = 5.$$

Отже, проекцією служить точка $N(-1; -7; 5)$.

4.3. Відстань від точки до площини

Нехай у просторі задані площина α своїм загальним рівнянням $Ax + By + Cz + D = 0$ і деяка точка $M_0(x_0; y_0; z_0)$ (рис. 14).

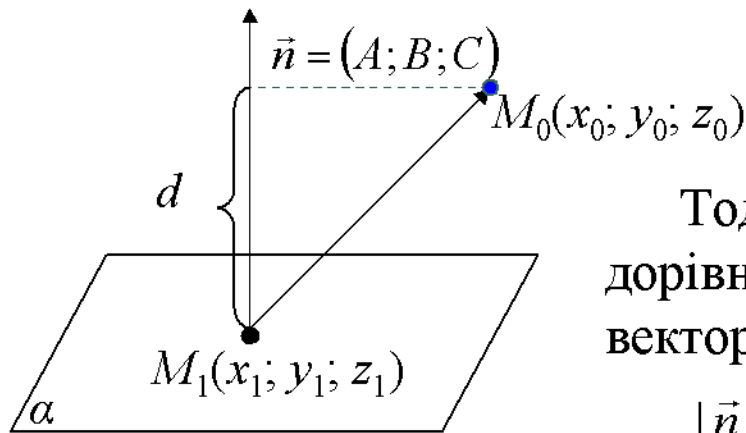


Рис. 14

Візьмемо на цій площині довільну точку $M_1(x_1; y_1; z_1)$ та побудуємо вектор

$$\overrightarrow{M_1M_0} = (x_0 - x_1; y_0 - y_1; z_0 - z_1).$$

Тоді відстань d від точки M_0 до площини α дорівнює модулю проекції вектора $\overrightarrow{M_1M_0}$ на вектор нормалі $\vec{n} = (A; B; C)$

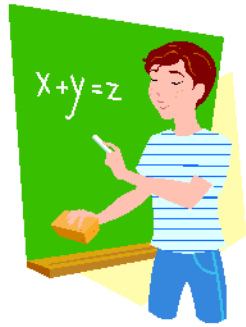
$$d = \frac{|\vec{n} \cdot \overrightarrow{M_1M_0}|}{|\vec{n}|} = \frac{|A(x_0 - x_1) + B(y_0 - y_1) + C(z_0 - z_1)|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$$

Оскільки $-Ax_1 - By_1 - Cz_1 = D$, то $d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$

Приклад

Знайти відстань d від точки $M_0(2; -4; 3)$ до площини $\alpha: 3x - 2y - 6z - 1 = 0$. (Розв'язати самостійно).





$$\begin{aligned}d &= \frac{|3 \cdot 2 - 2 \cdot (-4) - 6 \cdot 3 - 1|}{\sqrt{3^2 + (-2)^2 + (-6)^2}} = \\ &= \frac{|6 + 8 - 18 - 1|}{\sqrt{9 + 4 + 36}} = \frac{|-5|}{\sqrt{49}} = \frac{5}{7}.\end{aligned}$$



4.4. Відстань від точки до прямої

Нехай треба знайти відстань d від точки $M_1(x_1; y_1; z_1)$ до прямої l , яка задана параметричними рівняннями:

$$x = mt + x_0; \quad y = nt + y_0; \quad z = pt + z_0.$$

Розглянемо три способи визначення цієї відстані.

Спосіб 1. Візьмемо на прямій відому точку $M_0(x_0; y_0; z_0)$ та побудуємо паралелограм на векторах $\vec{s} = (m; n; p)$ і $\overrightarrow{M_0M_1} = (x_1 - x_0; y_1 - y_0; z_1 - z_0)$ (рис. 15). Площа S цього паралелограма

$$S = |\vec{s}| \cdot d \quad \text{або} \quad S = |\vec{s} \times \overrightarrow{M_0M_1}|.$$

Звідси $d = \frac{|\vec{s} \times \overrightarrow{M_0M_1}|}{|\vec{s}|}.$

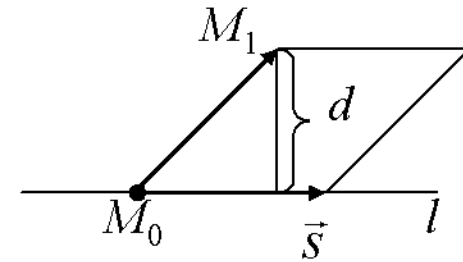


Рис. 15

Спосіб 2. Проведемо через точку M_1 площину α , яка перпендикулярна до прямої l (рис. 16). Вектор нормалі \vec{n} площини α колінеарний напрямному вектору \vec{s} прямої l . Можна покласти $\vec{n} = \vec{s} = (m; n; p)$. Тоді

$$\alpha: \quad m(x - x_1) + n(y - y_1) + p(z - z_1) = 0.$$

Далі треба знайти точку N перетину прямої та площини. Ця точка служить основою перпендикуляра, опущеного з точки M_1 на пряму l . Отже, $d = M_1N$.

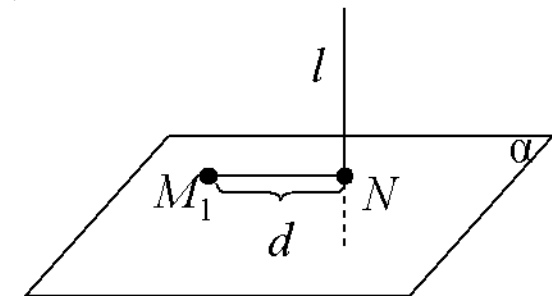


Рис. 16

● ● ● | Спосіб 3. Розглянемо функцію $u = d^2(t)$, яка дорівнює квадрату відстані

$$d(t) = \sqrt{(x_1 - mt - x_0)^2 + (y_1 - nt - y_0)^2 + (z_1 - pt - z_0)^2}$$

від точки M_1 до довільної точки прямої l .

Відстань d від точки M_1 до прямої l відповідає найменшому значенню цієї функції. Зі змісту задачі випливає, що мінімум існує і служить єдиним екстремальним значенням. Тому відповідне значення параметра t_m визначається однозначно з необхідної умови екстремуму $u'(t) = 0$:

$$-2m(x_1 - mt - x_0) - 2n(y_1 - nt - y_0) - 2p(z_1 - pt - z_0) = 0;$$

$$t_m = \frac{m(x_1 - x_0) + n(y_1 - y_0) + p(z_1 - z_0)}{m^2 + n^2 + p^2}.$$

Тоді $d = d(t_m)$.



Приклад Приклад

Знайти відстань d від заданої точки M_1 до заданої прямої l : $M_1(2; 3; -2)$,

$$\frac{x+1}{-1} = \frac{y-2}{-2} = \frac{z}{2}.$$

Застосовуємо спосіб 1:

$$\vec{s} = (-1; -2; 2); |\vec{s}| = \sqrt{(-1)^2 + (-2)^2 + 2^2} = 3;$$

$$\overrightarrow{M_0M_1} = (2 - (-1); 3 - 2; -2 - 0) = (3; 1; -2);$$

$$\vec{s} \times \overrightarrow{M_0M_1} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -1 & -2 & 2 \\ 3 & 1 & -2 \end{vmatrix} = 2\vec{i} + 4\vec{j} + 5\vec{k};$$

$$|\vec{s} \times \overrightarrow{M_0M_1}| = \sqrt{2^2 + 4^2 + 5^2} = \sqrt{45} = 3\sqrt{5};$$

$$d = \frac{|\vec{s} \times \overrightarrow{M_0M_1}|}{|\vec{s}|} = \frac{3\sqrt{5}}{3} = \sqrt{5}.$$

(Способами 2 і 3 розв'язати задачу самостійно).





Застосовуємо спосіб 2:

Проведемо через точку M_1 площину, вектор нормалі якої колінеарний вектору нормалі прямої:

$$\vec{n} = \vec{s} = (-1; -2; 2); \quad -1(x - 2) - 2(y - 3) + 2(z - (-2)) = 0;$$

$$x + 2y - 2z - 12 = 0.$$

Знайдемо точку перетину прямої та площини:

$$\frac{x+1}{-1} = \frac{y-2}{-2} = \frac{z}{2} = t; \quad l: \begin{cases} x = -t - 1 \\ y = -2t + 2 \\ z = 2t \end{cases}$$

$$-t - 1 + 2(-2t + 2) - 2(2t) - 12 = 0;$$

$$t = -1; \quad x = 0; y = 4; z = -2.$$

$$N(0; 4; -2)$$

$$d = M_1N = \sqrt{(2-0)^2 + (3-4)^2 + (-2-(-2))^2} = \sqrt{4+1+0} = \sqrt{5}$$





Застосовуємо спосіб 3:



$$\begin{aligned}d(t) &= \sqrt{(2 - (-1)t - (-1))^2 + (3 - (-2)t - 2)^2 + (-2 - 2t - 0)^2} = \\ &= \sqrt{(3 + t)^2 + (1 + 2t)^2 + (-2 - 2t)^2} = \\ &= \sqrt{9 + 6t + t^2 + 1 + 4t + 4t^2 + 4 + 8t + 4t^2} = \sqrt{9t^2 + 18t + 14};\end{aligned}$$

$$t_m = \frac{-1(2 - (-1)) - 2(3 - 2) + 2(-2 - 0)}{(-1)^2 + (-2)^2 + 2^2} = \frac{-9}{9} = -1;$$

$$d(t_m) = \sqrt{9(-1)^2 + 18(-1) + 14} = \sqrt{5}.$$



5. Поверхні другого порядку та інші поверхні



5.1. Загальне рівняння
поверхні другого порядку

5.2. Сфера

5.3. Циліндричні поверхні

5.3.1. Еліптичний циліндр

5.3.2. Гіперболічний циліндр

5.3.3. Параболічний циліндр

5.4. Конічні поверхні.

Конус другого порядку

5.5. Поверхні обертання.

Тор

5.6. Еліпсоїд

5.7. Однопорожнинний
гіперболоїд

5.8. Двопорожнинний
гіперболоїд

5.9. Еліптичний
параболоїд

5.10. Гіперболічний
параболоїд

5.11. Односторонні поверхні

5.11.1. Стрічка Мебіуса

5.11.2. Пляшка Клейна